



Règlement

1. Informations Générales.....	3
2. Conditions de Participation.....	4
3. Format du Tournoi.....	5
4. Programme.....	6
5. Règles de Jeu.....	6
6. Code de Conduite.....	7
7. Cashprize et Récompenses.....	7
8. Sécurité et Logistique.....	8
9. Diffusion et Médias.....	8
10. Dispositions Finales.....	8



1. Informations Générales

Nom de l'événement :

- ETELCUP 2025 - The Finals LAN

Dates :

- Samedi 9 et Dimanche 10 août 2025

Lieu :

- 9 Rue la Fayette, 67100 Strasbourg, France

Format :

- Tournoi par équipes (3 joueurs par équipe)

Nombre de participants :

- 16 équipes, soit 48 joueurs

Cashprize :

- 2000 €, répartis comme suit :
 - 1re place : 1200 €
 - 2e place : 600 €
 - 3e place : 200 €

Organisateur :

- Etelco x Alsace Esport Arena.

Contact :

- [Discord officiel](#) pour poser des questions ou etelco.contact@gmail.com



2. Conditions de Participation

Éligibilité :

- Les participants doivent être âgés d'au moins 16 ans au 9 août 2025. Les mineurs doivent fournir une autorisation parentale signée [disponible ici](#).
- Chaque joueur doit avoir un compte The Finals valide et lié à une plateforme prise en charge (PC, PS5, Xbox Series X/S) et ainsi respecter les règles et codes de conduite instaurés par Embark Studio et The Finals.
- Les joueurs doivent être présents physiquement sur le lieu de l'événement.

Inscription :

- Les équipes doivent s'inscrire avant le 1er août 2025 via lien d'inscription.
- Frais d'inscription : 165€ par équipe soit 55€ par joueur pour les 2 jours complets avec PC GAMING compris sur place (pensez bien à amener vos périphériques comme souris, claviers, tapis de souris et casques audio).
- Chaque équipe doit soumettre une liste de 3 joueurs titulaires + 1 remplaçant optionnel
- Les pseudos et identifiants des joueurs doivent être fournis lors de l'inscription et ne pourront pas être modifiés après la date limite.

Composition des équipes :

- Chaque équipe est composée de 3 joueurs titulaires. Un remplaçant peut être désigné mais ne peut jouer qu'en cas d'absence justifiée d'un titulaire (sous validation des organisateurs).
- Les équipes doivent avoir un nom unique et approprié (aucun contenu offensant ou inapproprié).



3. Format du Tournoi

Structure :

Phase de groupes (9 août) :

- 16 équipes réparties en 4 groupes de 4 équipes (tirage au sort préalable).
- Mode de jeu : Encaissement (3v3v3v3).
- Format : Round-robin (chaque équipe affronte les autres équipes de son groupe).
- Les groupes changent après avoir effectué 4 matchs au sein d'un même groupe, vous jouez un total de 16 matchs à la fin de la première journée.
- L'intégralité des 16 équipes du classement iront en Winner Bracket de la phase finale et obtiendront un seed spécifique en fonction de leur performance en phase de groupe.

Phase finale (10 août) :

- Arbre à double élimination (Upper et Lower Bracket).
- Mode de jeu : Round Final (3v3).
- Matchs en BO3 (Best of 3 maps) pour toutes les rencontres, sauf la finale du Winner et Loser Bracket en BO5 et la Grande Finale en BO7 (Best of 7 maps).

Paramètres :

- Réglages standards disponibles dans les parties privés au sein de The Finals (condition ensoleillée, pas d'événement "game show").

Choix des maps :

- Liste des maps officielles (basée sur la version du jeu en août 2025) : Bernal, Stade de la Fortune, Stade de Las Vegas, Monaco, Seoul, Stade Céleste, SYS\$Horizon.
- Processus de sélection : Chaque équipe bannit et choisit une map à tour de rôle jusqu'à ce qu'il reste le nombre requis pour le BO. La sélection sera effectuée sur le site [Rapide Map Veto – Mapban.gg](https://www.rapide-map-veto.com/).
- L'équipe avec le meilleur seed choisit en premier.

Durée des matchs :

Temps estimé par match : environ 10-15 minutes par match, selon le mode.

Pause de 20-30 minutes entre chaque round afin de laisser le temps aux joueurs de s'installer sur les setups gaming.



4. Programme

Jour 1 – 9 août 2025 :

08h00 : Accueil des joueurs/visiteurs et vérification des inscriptions.

09h00 : Cérémonie d'ouverture et tirage au sort des groupes.

10h00 - 22h30 : Phase de groupe (16 matchs soit environ 4h de jeu et 4h de pause pour se reposer, s'aérer et se restaurer).

22h30 : Annonce des seeds pour le jour 2 et clôture du jour 1.

Note : Les horaires sont susceptibles d'être ajustés en fonction du déroulement. Les équipes doivent être prêtes 15 minutes avant leur match.

Jour 2 – 10 août 2025 :

08h00 : Accueil des joueurs/visiteurs et vérification des inscriptions.

09h00 : Début de la phase finale (Upper Bracket Round 1).

09h00 - 17h30 : Phase finale (Upper et Lower Bracket).

17h30 : Grande Finale.

18h00 : Cérémonie de remise des prix et clôture.

Note : Les horaires sont susceptibles d'être ajustés en fonction du déroulement. Les équipes doivent être prêtes 15 minutes avant leur match.

5. Règles de Jeu

Configuration :

- Plateforme : PC uniquement (pour les joueurs consoles, veuillez penser à ramener votre manette, de même si vous jouez manette sur PC).
- Les joueurs doivent utiliser les PC fournis par l'organisation mais ont le droit d'utiliser des périphériques gaming tels que des souris, claviers et casques/écouteurs gaming (avec micro).
- Le changement des paramètres graphiques et de contrôle est autorisé, mais toute macros, scripts et logiciels tiers est interdit.

Comportement en match :

- Les équipes doivent se présenter à l'heure pour leurs matchs. Un retard de plus de 10 minutes entraîne une disqualification pour le match concerné.
- Les pauses techniques (problèmes matériels ou logiciels) sont limitées à 15 minutes par équipe par série. Au-delà, les matchs peuvent reprendre leur cours.

E TELCUP

- Toute forme de triche (cheat, exploit, collusion) entraîne une disqualification immédiate de l'équipe.

Arbitrage :

- Chaque match sera supervisé par un arbitre désigné par l'organisation.
- Les décisions des arbitres sont finales, sauf appel justifié.

6. Code de Conduite

Respect :

- Les joueurs doivent respecter les autres participants, les organisateurs, et le public.
- Tout comportement toxique, insultant ou discriminatoire entraînera des sanctions, allant d'un avertissement à une disqualification immédiate.

Matériel :

- Les joueurs sont responsables de leur propre matériel (souris, clavier, casque).
- Tout dommage causé au matériel fourni par l'organisation sera facturé au joueur responsable.

Fair-play :

- Les équipes doivent jouer dans un esprit compétitif mais respectueux.
- Toute tentative d'influencer le résultat d'un match (ex. abandon intentionnel, sabotage, menaces) est strictement interdite.

7. Cashprize et Récompenses

Répartition :

- 1re place : 1200 € (60 %)
- 2e place : 600 € (30 %)
- 3e place : 200 € (10 %)

Païement :

- Les prix seront versés par virement bancaire ou via une plateforme sécurisée (ex. PayPal) dans un délai de maximum 30 jours après l'événement.
- Les équipes doivent fournir des informations bancaires valides pour recevoir leur prix.



8. Sécurité et Logistique

Accès au lieu :

- Les joueurs doivent présenter une pièce d'identité à l'entrée.

Restauration :

- La nourriture et les boissons provenant de l'extérieur sont strictement interdites dans l'enceinte de l'événement afin de garantir la propreté et le respect des règles sanitaires.
- Un point de restauration sera disponible sur place (à la charge des participants).

Hébergement :

- Les joueurs sont responsables de leur hébergement. Une liste d'hôtels partenaires peut être fournie sur demande.

Responsabilité individuelle :

- Tous les participants sont tenus de respecter les lieux de l'événement, y compris les espaces communs, les zones de jeu et les commodités. Il est impératif de maintenir la propreté en utilisant les poubelles prévues à cet effet et en évitant tout comportement pouvant dégrader l'environnement (ex. jeter des déchets au sol, endommager les installations). Le matériel fourni par l'organisation (PC, écrans, chaises, etc.) doit être utilisé avec soin. Tout dommage causé au matériel ou aux lieux, qu'il soit intentionnel ou dû à une négligence, sera à la charge du participant responsable, et des sanctions pouvant aller jusqu'à la disqualification pourront être appliquées. Les joueurs apportant leur propre matériel (claviers, souris, casques) en assument l'entière responsabilité en cas de perte, vol ou détérioration.



9. Diffusion et Médias

Streaming :

- Le tournoi sera diffusé en direct sur Twitch.
- Les joueurs acceptent que leurs matchs soient enregistrés et diffusés.
- Les joueurs ne pourront pas record ou stream leur propre POV pour éviter tout problème technique sur les PC et permettre au bon déroulement de la LAN.

Photos/Vidéos :

- Les participants consentent à être photographiés ou filmés pour les besoins promotionnels de l'événement.

Interviews :

- Les joueurs peuvent être sollicités pour des interviews post-match. La participation est encouragée mais non obligatoire.



10. Dispositions Finales

Modifications :

- L'organisation se réserve le droit de modifier le règlement en cas de nécessité (ex. mise à jour du jeu, contraintes techniques). Les équipes seront informées immédiatement.

Litiges :

- Tout litige sera tranché par le comité d'organisation, dont les décisions sont finales.

Annulation :

- En cas d'annulation de l'événement pour des raisons de force majeure, les frais d'inscription seront remboursés, mais l'organisation ne couvrira pas les frais annexes (transport, hébergement).